Gracias por elegir Fluidity: Spin Cycle para la consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono ⚠ en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS™.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-N-JA2E-USZ

Fluidity: Spin Cycle es un juego de rompecabezas de acción en el cual podrás ayudar a Eddy, un valiente espíritu de agua, en su misión por salvar a sus hermanas espíritus arcoíris que se encuentran prisioneras en un libro mágico.

Historia

Eddy y los espíritus arcoíris han sido vecinos la mayor parte de sus vidas viviendo en jarras de pócimas dentro de la biblioteca de un hechicero.

Nuestra historia comienza el día en el que el hechicero coloca a los espíritus arcoíris dentro de su libro favorito. Usando su poder mágico peculiar, logran dar vida a las ilustraciones del libro. Pero esto provoca la envidia de otra sustancia que habita en la repisa del hechicero, la malévola y tóxica sustancia llamada Goop, por lo que intenta tomar el poder de los espíritus arcoíris y hacerlo suyo. Al caer el libro en las garras del mal y al estar aprisionados los espíritus arcoíris, Eddy no tiene otra opción más que aventurarse dentro de las páginas del libro. El malvado Goop intentará hacer todo lo posible para deshacerse de Eddy, por lo que colocará rompecabezas a su paso, combatirá contra él, e incluso pondrá al mundo de cabeza. Eddy deberá hacer uso de todos sus poderes de agua que le permitirán congelarse hasta quedar hecho un bloque de hielo, o evaporarse para convertirse en una nube de vapor, pero ante todo, necesitará tu ayuda...

- Para mover a Eddy por los rompecabezas, solo necesitas inclinar la consola de un lado a otro. ¡La gravedad se encargará del resto!
- Si oprimes ⓧ mientras estás tratando de superar un rompecabezas, podrás mover la cámara. Usa el botón deslizante para ver lo que hay a tu alrededor.
- Para ver más información sobre cómo usar los distintos poderes de Eddy cuando se encuentra en los estados de agua, hielo y nube, consulta la página 7.

Controles del menú

Elegir/ confirmar	Ⓐ
Cancelar/ volver	Ⓑ
Pausa	START / SELECT

Controles de juego

Estado de agua

Saltar	L / R
Acumular	Mantén oprimido Ⓐ o mantén el contacto sobre la acción **Gather** en la pantalla táctil.
Activar objetos del juego	Ⓑ (mantenlo oprimido si estás usando un lanzachorros)

Estado de hielo

Rotar	◯ (deslizarse hacia arriba/abajo o a la izquierda/ derecha)
Saltar	L / R
Pegarse	Mantén oprimido Ⓐ o mantén el contacto sobre la acción **Stick** que aparece en la pantalla táctil.
Activar objetos del juego	Ⓑ

Estado de nube

Ráfaga	◯ (deslízalo y mantenlo en la dirección deseada)
Flotar hacia arriba	R
Flotar hacia abajo	L
Rayo	Mantén oprimido Ⓐ o mantén el contacto sobre la acción **Lightning** que aparece en la pantalla táctil para cargar energía y suelta para lanzar el rayo.
Lluvia	Ⓑ (mantenlo oprimido)

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podria causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS durante la partida, se activará el modo de espera para ahorrar bateria. Vuelve a abrir la consola para reanudar la partida.

Elegir un perfil

Hay tres ranuras para guardar tu perfil de usuario. También podrás comenzar una partida nueva o continuar desde una partida guardada.

Selección de capítulo

Tras completar tu primer rompecabezas, volverás a la pantalla de selección de capítulo y el segundo rompecabezas estará disponible. Cada vez que completes un rompecabezas por primera vez, ¡podrás acceder a nuevos rompecabezas!

Guardado de datos

La partida se guarda de forma automática cuando resuelves o abandonas un rompecabezas y vuelves a la pantalla de selección de capítulos. Cuando esto ocurre, verás la palabra **SAVED** (guardada) aparecer en la pantalla inferior.

Borrado de datos

Para borrar un juego guardado, toca el ícono del cesto de basura que aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla de selección de perfil. Elige el perfil que deseas borrar y toca **Delete** (borrar). Para confirmar tu elección debes tocar **Yes** (sí) o toca **No** para volver a la pantalla anterior sin borrar los datos.

Nota: una vez que un juego guardado ha sido borrado, este no podrá ser recuperado, así que ten cuidado.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Pantalla de juego

Pantalla superior

1. Indicador de uso de habilidad o de daño
2. Reserva de agua (al rellenarse)
3. Indicador de tareas

Pantalla inferior

4. Reserva de agua
5. Reloj de plazo
6. Acciones de la pantalla táctil
7. Cámara
8. Indicador de salud

Durante su aventura, Eddy deberá transformarse en tres estados (agua, hielo y nube) para resolver rompecabezas.

Cambiador de estado

Si Eddy es un charco de agua o un bloque de hielo, podrá usar el cambiador de estado para transformarse a otro estado.

Si es una nube, Eddy no necesitará un cambiador de estado, puede usar su habilidad de lluvia para convertirse en agua cuando quiera.

Habilidades de agua

El primer estado que conocerás al jugar **Fluidity: Spin Cycle** es el de agua. Este es el estado más versátil de Eddy, pues como agua podrá cargar objetos, entrar por los agujeros más pequeños y arrasar con enemigos.

Jump (Saltar)

- Siendo agua, Eddy puede saltar hacia terrenos más elevados o alcanzar objetos ubicados en lugares remotos.

Gather (Acumular)

- Usa esta habilidad para acumular a Eddy en un solo lugar. Si usas esta habilidad demasiado, Eddy se cansará y recibirá daño.

Explode (Explotar)

- Eddy puede explotar para romper barreras y aflojar objetos atorados. Esta acción lo esparce por todas partes, ¡así que no olvides acumularlo nuevamente!

Habilidades de hielo

En su estado gélido, Eddy puede empujar bloques de presión o destrozar muros rompibles. Si al entrar al cambiador de estado lleva objetos dentro de su cuerpo, ¡estos se congelarán junto con él!

Jump (Saltar)

- Además de poder usar esta habilidad para alcanzar zonas altas, Eddy también puede escalar muros si salta mientras usas su habilidad para pegarse.

Stick (Pegarse)

- Eddy usa su habilidad para pegarse para mantenerse quieto en las plataformas inclinadas o móvibles, e incluso mientras se aferra al techo. Si mantienes oprimida la acción para pegarse y luego saltas, ¡Eddy podrá escalar superficies verticales!
- Si Eddy logra pegarse a un enemigo, este se congelará. Eddy puede destrozar a los enemigos congelados mientras está en el estado de hielo.
- Procura no pegarte a un lugar demasiado tiempo, Eddy se cansará y comenzará a recibir daño.

Habilidades de nube

En su estado de nube, Eddy puede ascender hacia los cielos. Oprime R para flotar hacia arriba y L para flotar hacia abajo. Eddy atraerá los globos cuando esté en este estado, lo cual le permitirá llevarlos consigo.

Gust (Ráfaga)

- Si Eddy usa una ráfaga podrá recibir un impulso de velocidad mientras vuela.
- La ráfaga también puede ser muy útil para deshacerse de enemigos. ¡Úsala para que su viento se lleve a la niebla de Goop o para aturdir a los Goop Hornets!

Lightning (Rayo)

- Eddy puede golpear objetos con su rayo. Trata de usarlo en los pararrayos, enemigos y otros objetos.
- No sobrecargues tu rayo, pues al igual que al acumular y pegarse, el hacerlo excesivamente cansará a Eddy y le causará daño.

Rain (Lluvia)

- Eddy no necesita un cambiador de estado para transformarse de nube a agua. Solo necesita usar su habilidad de lluvia. ¡Procura no llover sobre algo peligroso!

Nivel de salud

Si Eddy recibe daño, su nivel de salud disminuirá. Puedes ver el nivel de salud de Eddy en el indicador de salud que aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla inferior.

Si el nivel de agua de Eddy es muy bajo y su reserva se ha agotado, tendrás poco tiempo para rellenarlo. Consigue burbujas de agua antes de que el tiempo en el reloj de la pantalla superior se agote.

Reserva de agua

Eddy tiene una reserva de agua que le permite regenerar su salud después de haber recibido daño. Poco después de haber recibido daño, fluirá agua de su reserva hacia su indicador de salud.

Si la reserva de agua de Eddy se agota, ¡ya no podrá recuperar su salud! Pero no te preocupes, pues cada rompecabezas está repleto de burbujas de agua que podrás usar para llenar la reserva de agua de Eddy.

Gravedad por inclinación

Eddy se moverá en la dirección en la que inclines tu consola. Algunos objetos del juego también se moverán cuando hagas una inclinación y podrían ser la clave para resolver el rompecabezas. ¡No los pierdas de vista!

Gravedad por rotación

Algunas áreas del libro han sido corrompidas a tal grado de que los conceptos de "arriba y abajo" han perdido todo su sentido. En estos rompecabezas de rotación total, podrás rotar la consola 360 grados para derramar a Eddy a lo largo del ambiente.

Gravedad cristalina de Goop

Algunos rompecabezas de rotación total contienen extraños cristales de Goop. Estos cristales están sujetos a ciertos comportamientos gravitacionales. Usa los cambiadores de gravedad Goop para cambiar su comportamiento gravitacional.

Aviso de seguridad:

Ten cuidado al girar la consola Nintendo 3DS. Asegúrate siempre de sujetarla firmemente durante todo el tiempo de juego.

Tras completar un rompecabezas, tu desempeño será calificado en una escala de una a cinco estrellas conocida como calificación estelar (Star Rating). El conseguir burbujas de agua, evitar recibir daño y completar el rompecabezas tan rápido como sea posible, afectará tu calificación. En algunos rompecabezas, solo podrás obtener cinco estrellas si consigues todas las burbujas de agua ocultas. ¡Intenta conseguir cinco estrellas en todos los rompecabezas!

Cada rompecabezas (que no sea una sala de jefe) contiene una pieza de rompecabezas oculta. Si obtienes las 14 piezas que hay en cada capitulo podrás desbloquear una sala de juego especial (Playroom).

Cada sala de juego contiene un desafiante camino repleto de obstáculos que pondrán a prueba tu capacidad para usar eficazmente a Eddy. No hay espiritus arcoíris que rescatar en las salas, asi que podrás centrarte en refinar tus habilidades y mejorar tus puntuaciones.

12 Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1 Información importante

Para empezar

2 Introducción

3 Controles

4 Cómo comenzar a jugar

5 Gestión de datos

Cómo jugar

6 Pantalla de juego

7 Los tres estados

8 Salud

9 Gravedad

10 Calificación estelar

11 Salas de juego

Solución de problemas

12 Información de ayuda